

Inför matchspel – grön nivå

När ni har hemmamatcher, då behövs föräldrar att hjälpa till med kiosk och sekretariat

Enligt tävlingsbestämmelserna kap 4 § 8a ska alla spelare som deltar på grön nivå bära godkända skyddsglasögon. Se till att köpa ett par snarast. Tips via InnebandyEsset.

Efter slutsignal i era matcher, tacka varandra och domare.

I klasser B och C Spela 3 mot 3 utan målvakt. I Klass A spelas med målvakt.

Spelplanen ska normalt vara ca 20 x 12 m (variationer mellan 16-24 x 8-12 m kan tillämpas). Det finns inget krav på sarg. Målvaktsområden med måtten ca 1 x 2 m ska markeras ut minst 2 m från planens kortsidor. På spelplanen ska två likadana små målburar (rekommenderat 90 cm x 60 cm) användas.

Synliga matchklockor är frivilligt att använda för arrangören (dock ska så klart sekretariatet vara utrustat med tidtagarur). Resultaten räknas ej på Grön Nivå och ska inte dokumenteras eller visas upp på resultattavlor.

Sekretariatet ska vara bemannat med minst 1 person som ska ta tiden samt fylla i resultaten i matchrapporten.

Om ett lag ni möter har en färg som är svårt att urskilja er så ta fram västar till bortalaget.

Uteblivande från sammandrag

Om ni mot förmodan inte kan delta i ett sammandrag ska detta meddelas hemmaföreningen senast fem (5 dagar) innan aktuellt sammandrag. Vänligen respektera denna deadline. Förutom att ni förstör för övriga lag riskerar ni dessutom en tävlingsavgift på 500 kr (1000 kr om man meddelar mindre än 2 dagar innan). Om ett lag uteblir från ett sammandrag utan att meddelat sig enligt ovan ska hemmaföreningen rapportera detta på matchrapporten. I fall där lag har lämnat återbud går det alldeles utmärkt för arrangören att ersätta vakansen med annat lag. Det går också bra att göra om i spelschemat.

Speltid/paus Speltiden är 2 x 14 min (löpande tid) med max 5 minuters paus.

Spelregler

Ni spelar i klass b.

Knatteligan, klasserna B och C, spelas på liten spelplan med tre utespelare, valfria små mål och ingen målvakt.

Reglerna ska användas med mycket sunt förnuft i syfte att utbilda våra unga spelare. Nedan är en sammanställning av regelverket.

- Spelarbyten görs genom avblåsning i två minuters intervaller. Efter bytet återupptas spelet av försvarande lag på den målpunkten på den planhalva där bollen befann sig när spelet blåste av. Motståndarna ska vara på sin planhalva. Vid mål återupptas spelet med ett avslag framför mål.
- Vid ojämna matcher kan lagens ledare komma överens om att ena laget får sätta in extraspelare eller att man gör en uppdelning mellan lagen.
- Det är inte tillåtet att ta timeout.

Fasta situationer

En fast situation är avslag, frislag, inslag och tekning. Inga fasta situationer får gå direkt i mål. Om det händer ska den fasta situationen göras om

Vid fasta situationer ska motståndarna ställa sig på ett avstånd av 1,5 meter.

Tekning

Tekning döms om domarna blåser av spelet, t ex vid skada. Tekning görs på närmaste tekningspunkt på den plats där spelet blåstes av.

Avslag

Avslag döms efter godkänt mål.

Avslag läggs på målpunkten av det lag som släppte i målet och får passas eller drivas igång. Laget som gjorde mål ska först springa tillbaka till egen planhalva.

Inslag

Döms om bollen lämnar spelplanen eller tar i taket. Inslag läggs 1,5 meter från sargen och får passas eller drivas igång.

Frislag

Frislag ska läggas där förseelsen begicks och får passa eller drivas igång.

Frislag vidtas vid följande situationer:

- När en spelare slår, låser, lyfter eller sparkar på en motståndares klubba
- När en spelare spelar bollen över knähöjd eller svingar klubben över midjehöjd.
- När en spelare spelar med klubban mellan motståndarens ben.
- När en spelare håller fast en motståndare eller dess klubba.
- När en spelare knuffar en motståndare.
- När en spelare nickar bollen eller tar den med handen.
- När en spelare ligger ner på golvet och spelar bollen.
- När en spelare hoppar och spelar bollen.
- När en spelare står i målvaktsområdet.
- När en spelare står för nära en en fast situation
- När en målvakt kastar bollen över mittlinjen utan att bollen studsar eller tar på en spelare före mittlinjen.
- När en målvakt tar bollen med händerna utan att ha kroppen innanför målvaktsområdet.

Utvisningar

Alla utvisningar är personliga. Laget fortsätter att spela med tre utespelare. Den utvisade spelaren ska lämna spelplanen och sätta sig på den egna avbytarbänken. Ledaren avgör när spelaren ska få spela igen.

Förseelser som leder till utvisning:

- När en spelare medvetet gör något som riskerar att skada en motståndare, t ex tacklar mot sargen eller använder klubban på ett farligt sätt.
- När en spelare uppträder osportsligt eller protesterar mot ett domslut.

Straffslag utdöms ej i Knatteligan.

Målvaktsräddning

Om målvakten fångar bollen ska det lag som anföll springa tillbaka till egen planhalva och vända.